

2014학년도 10월 고3 전국연합학력평가 정답 및 해설

• 직업탐구 영역 •

가사·실업① 정답

1	①	2	②	3	②	4	①	5	①
6	②	7	⑤	8	⑤	9	③	10	②
11	③	12	⑤	13	⑤	14	④	15	①
16	③	17	③	18	④	19	④	20	①

해 설

1. [출제의도] 피아제의 도덕성 발달 이론을 아동의 발달 특성에 적용한다.
소연이는 타율적 도덕성 단계, 진서는 자율적 도덕성 단계에 해당된다.
[오답풀이] ㄴ. 소연이는 행위의 결과로 옳고 그름을 판단한다. ㄷ. 규칙을 위반하면 언제나 처벌이 뒤따른다는 생각은 타율적 도덕성 단계에 해당한다.
2. [출제의도] 유아기의 발달 특성을 이해한다.
유아기는 정서 조절 능력이 급격히 발달하나 다른 사람의 정서를 이해하고자 할 때 일치하지 않는 단서가 제시되면 가장 분명한 단서만을 보고 판단하는 경향이 있다.
[오답풀이] ㄴ, ㄷ은 아동기에 해당하는 발달 특성이다.
3. [출제의도] 신생아의 반사 행동 특성을 이해한다.
(가)는 파악 반사, (나)는 빨기 반사이다.
[오답풀이] ㄴ. 모로 반사의 검사 방법이고, ㄷ. 생존과 관련 있는 반사는 빨기 반사만 해당된다.
4. [출제의도] 종단적 연구 방법의 특징을 이해한다.
제시문의 사례는 종단적 연구 방법에 해당된다.
[오답풀이] ㄷ, ㄷ은 횡단적 연구 방법의 특징에 해당된다.
5. [출제의도] 노년기 성격 적응 유형을 분석하고 명료화한다.
노년기 성격 적응 유형에서 방어형에 해당하는 사례이다. 방어형은 늙어가는 것에 대한 불안을 방지하기 위해 사회적 활동 및 기능을 계속 유지하는 유형이다.
6. [출제의도] 성인기 발달 특성을 알고 이 시기의 발달을 지원하는 프로그램을 선택한다.
레빈슨의 연구에서 두 번째 단계는 성년기이며, 친밀감은 에릭슨의 심리 사회적 발달 이론에서 성년기의 발달 과업에 해당한다.
[오답풀이] ㄱ. 노년기, ㄴ. 중년기 발달 지원 프로그램에 해당한다.
7. [출제의도] 사례를 프로이트의 성격 구성 요소에 적용한다.
프로이트의 성격 구성 요소에서 ㉞는 본능, ㉟는 초자아에 해당한다.
[오답풀이] ㄱ, ㄴ은 프로이트 성격 요소 중 자아에 해당된다.
8. [출제의도] 아동 발달 특성을 이해하고 발달을 돕는 양육 방법을 적용한다.
A 시기 아동은 유아, B 시기 아동은 아동기에 해당한다.
9. [출제의도] 인간 발달 영역의 특성을 알고 이를 유사한 사례로 일반화한다.

인간 발달 세 영역 중에서 생물학적 발달과 사회·정서적 발달의 두 영역을 반영하고 있다.

[오답풀이] ①은 사회·정서적 발달과 인지 발달 영역, ②는 생물학적 발달과 인지 발달 영역, ④는 사회·정서적 발달 영역, ⑤는 생물학적 발달과 인지 발달 영역을 반영한 사례이다.

10. [출제의도] 분만 방법을 탐색하고 문제 상황에 알맞은 분만 방법을 선택한다.

(가)는 라마즈 분만, (나)는 트바이에 분만에 해당한다.

[오답풀이] ㄴ. 소프롤로지 분만 방법이고, ㄷ. 좌식 분만에는 그네 분만, 수중 분만 등이 있다.

11. [출제의도] 비고츠키의 사회 문화적 이론을 분석하고 특성을 명료화한다.

[오답풀이] ㄱ. 경민이는 실제적 발달 수준이고, ㄷ. 정화와 경민이의 실제적 발달 수준은 다르다.

12. [출제의도] 바움린드의 부모 양육 유형을 분석하고 자녀의 행동 특성을 명료화한다.

제시문의 사례는 권위주의적 부모의 양육 유형에 해당한다.

[오답풀이] ①은 방임적 부모, ②은 허용적 부모, ③은 민주적 부모, ④는 방임적 부모의 양육 유형에서 나타날 수 있는 자녀의 행동 특성이다.

13. [출제의도] 노년기의 발달 과업을 탐색하고 이 시기에 알맞은 발달 특성을 선택한다.

종심(從心)은 70세를 일컫는 말이다. 자아 통합감은 에릭슨의 심리 사회적 발달 이론에서 노년기의 발달 과업에 해당한다.

[오답풀이] ㄱ. 성년기의 발달 특성, ㄴ. 중년기의 발달 특성에 해당한다.

14. [출제의도] 중년기의 발달 특성을 알고 성 역할 특성을 이해한다.

제시문의 사례는 중년기의 갱년기 증상에 해당한다.

[오답풀이] ㄱ. 남성과 여성의 성 역할의 차이는 줄어든다.

15. [출제의도] 아동의 행동 특성을 분석하고 인지 발달 능력을 명료화한다.

실험은 영아기 아동의 재인 능력을 알아보는 실험이다.

16. [출제의도] 아동의 보존 개념 형성 시기를 알고 사례로 일반화한다.

제시문의 사례에서 보존 개념의 획득 여부를 통해 선택호는 유아기, 서현이는 아동기에 해당됨을 알 수 있다.

[오답풀이] ㄱ. 아동기, ㄷ. 유아기 발달 특성에 해당된다.

17. [출제의도] 피아제의 아동 발달 이론을 인간 발달 쟁점에 적용한다.

피아제의 인지 발달 단계는 발달의 비연속성을 주장하는 대표적인 사례에 해당된다.

18. [출제의도] 마르시아의 자아 정체감 유형을 사례에 적용하여 일반화한다.

A는 정체감 성취, B는 정체감 혼미에 해당한다.

[오답풀이] ㄱ. 정체감 폐쇄, ㄷ. 정체감 유예의 사례에 해당한다.

19. [출제의도] 결정성 지능의 특징을 이해한다.

나이가 들수록 증가하는 A 지능은 결정성 지능에 해당한다.

[오답풀이] ㄱ, ㄷ은 유동성 지능에 해당한다.

20. [출제의도] 문제 상황에서 청소년기 사고 발달 특성을 분석하고 명료화한다.

스포츠라이트 효과에 대한 실험이다.

[오답풀이] ㄷ. 유아기, ㄷ. 성년기의 사고 특성에 해당한다.

2014학년도 10월 고3 전국연합학력평가 정답 및 해설

• 직업탐구 영역 •

가사·실업② 정답

1	③	2	⑤	3	④	4	⑤	5	②
6	④	7	⑤	8	①	9	①	10	②
11	④	12	④	13	⑤	14	③	15	③
16	⑤	17	③	18	②	19	②	20	①

해설

1. [출제의도] 자료 및 정보의 개념을 이해한다.

(가)는 검사를 통한 단순한 데이터의 수집으로 자료에 해당한다. (나)는 자료를 토대로 가공 처리한 건강 검진표이므로 정보에 해당한다.

[오답풀이] ㄴ. 정보는 시간이 지남에 따라 가치가 변하게 된다.

2. [출제의도] 클래스의 상속 관계를 이해하고 적용한다.

축구, 야구 클래스는 스포츠 클래스를 상속받은 것이다.

[오답풀이] 상속받은 속성과 메소드는 변경이 가능하고, 같은 레벨의 클래스끼리는 속성이나 메소드를 상속받지 않는다.

3. [출제의도] 도메인 네임, URL의 사용을 이해한다.

DNS 서버가 도메인 네임을 IP주소로 변경시켜 주므로 문제가 생기면 웹 페이지를 볼 수 없다.

[오답풀이] go는 정부 기관을 나타내고, co는 영리 기관을 나타낸다.

4. [출제의도] 정보 통신 기술의 활용 분야를 적용한다.

‘착용한다’는 내용으로 웨어러블 컴퓨터라는 것을 알 수 있고, ‘음성만으로 실행할 수 있는’으로 음성 인식 시스템을 알 수 있다.

5. [출제의도] 프로그래밍 절차를 이해하고 적용한다.

단계 4는 모의 실행 단계이므로 ‘논리적 오류’를 발견할 수 있다.

[오답풀이] 단계 2는 순서도 작성 단계이고, 코딩·입력 및 번역 단계는 단계 3이다.

6. [출제의도] 제어 장치의 구성과 흐름을 이해한다.

(가)는 명령해독기, (나)는 명령계수기이다.

ㄴ. 번지 레지스터이다.

7. [출제의도] HTML의 작성 및 구성을 이해하고 적용한다.

A는 ‘짤뽕’이 표시되어야 하므로 가장 마지막인 (라)에 들어가야 한다. B는 2행과 3행을 병합하여 표시되어야 하므로 2행에서 ‘자장면’을 출력한 다음인 (다)에 들어가야 한다.

8. [출제의도] 프로세스의 스케줄링을 이해하고 적용한다.

열람실 이용자는 프로세스에 해당한다. 이용 시간이 최대 4시간이기 때문에 6시간을 이용하려고 해도 4시간만 되면 다시 마지막 대기자가 되어 기다려야 한다. 각 프로세스가 정해진 시간만큼만 CPU를 할당받는 방식이므로 라운드로빈 스케줄링에 해당한다.

[오답풀이] ㄴ은 최소 작업 우선 스케줄링(SJF), ㄹ은 우선순위 스케줄링에 해당한다.

9. [출제의도] 순서도의 논리적인 흐름을 이해한다.

2를 입력할 경우 $Mok=2/2=1$, $A=2 \text{ Mod } 2=0$ 이 되

어 A값인 0이 출력된다. $Mok=0$ 이 아니므로 N값에 Mok인 1을 저장하여 N값이 1로 바뀌고 $Mok=1/2=0$, $A=1 \text{ Mod } 2=1$ 이 되어 A값인 1을 출력한다. $Mok=0$ 이므로 프로그램을 끝낸다. 출력된 순서는 01이지만 결과 값은 오른쪽에서 왼쪽으로 표현하므로 십진수 2는 2진수로 $10_{(2)}$ 이 된다.

10. [출제의도] 기억 장치의 특징을 이해하고 적용한다.

저장과 삭제가 가능한 기억 장치는 비휘발성 메모리인 플래시 메모리이고, 펌웨어는 전기적으로 데이터를 기록할 수 있는 EEPROM에 저장된다.

[오답풀이] SRAM과 캐시 기억 장치는 모두 휘발성 메모리이다.

11. [출제의도] 개체 관계도의 특징을 이해한다.

(가)는 개체 관계도이다.

[오답풀이] 반복, 조건, 순차 제어 구조를 사용하여 표현하는 것은 순서도이다.

12. [출제의도] 프로그램의 번역 및 실행 과정을 이해한다.

(가)는 목적 프로그램을 생성해야 하기 때문에 컴파일러가 된다.

[오답풀이] 인터프리터는 한 줄씩 번역하여 바로 실행시킨다.

13. [출제의도] 프로세스의 상태를 이해하고 적용한다.

모두 출발선에서 신호를 기다리는 것은 램에 적재되어 실행을 기다리는 ‘준비’ 상태와 같다. 또한 바통을 떨어뜨리는 것은 외부 요인에 의해 중단된 ‘대기’ 상태이다.

14. [출제의도] 소리의 변환 과정을 이해한다.

표본화 단계에서 2초마다 한 번씩 샘플링하므로 주기는 2초가 되고, 0부터 7까지 8단계를 사용해서 샘플링한 숫자를 표현하므로 양자화 단계에는 3비트가 사용된다.

[오답풀이] 양자화 단계에서 많은 비트를 사용할수록 음질이 좋아진다.

15. [출제의도] 이미지 파일의 속성을 이해한다.

JPEG 파일은 비트맵 형식이다. 색상이 256색이라는 것은 $2^8=256$ 이므로 8비트가 사용되는 것을 알 수 있다. 이미지의 크기는 $1200 \times 700 \times 8 \text{ bit}$ 이고, $8 \text{ bit}=1 \text{ byte}$ 이므로 840,000byte이다.

[오답풀이] ㄴ은 벡터 형식이다.

16. [출제의도] 개체 관계도를 이해하고 적용한다.

‘상품코드’는 상품 릴레이션의 기본 키이므로 중복이 불가능하고, ‘판매’는 관계이다.

[오답풀이] ㄱ. 판매 릴레이션의 속성은 외래 키를 포함하여 3개이다.(개체관계도만 해당됨)

ㄴ. 회원 릴레이션의 ‘회원코드’는 기본키이다.

17. [출제의도] SQL문의 명령어를 이해하고 적용한다.

속성을 변경할 때는 ALTER를, 데이터를 입력할 때는 INSERT를 사용한다.

[오답풀이] INSERT는 데이터 조작어(DML)이다.

18. [출제의도] 문제 해결을 위해 알고리즘을 이용하여 적용한다.

암호키(3, 2)에 의해 숫자 2를 찾을 수 있으므로 2칸씩 알파벳 문자를 뒤로 옮기면 된다.

$C \rightarrow E$, $L \rightarrow N$, $I \rightarrow K$, $P \rightarrow R$ 이 된다.

19. [출제의도] 진수 변환 및 논리 게이트를 이해하고 적용한다.

$155_{(8)}$ 은 2진수로 1101101이고, $7F_{(16)}$ 은 2진수로 1111111이다. 두 숫자를 각 자리마다 논리곱하면 1101101이 되어 1, 3, 4, 6, 7 자리에 불이 켜진다.

20. [출제의도] 정보화의 역기능을 이해하고 적용한다.

스팸 메일은 불특정 다수에게 메일을 보내기 때문에 발신자가 불명확한 경우가 많다. 주민 등록 번호와 같은 정보는 유출되면 안 되는 개인 정보이다.