

2014학년도 대학수학능력시험 6월 모의평가 직업탐구 영역(가사·실업 ①) 정답 및 해설

[정답]

문 항	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
정 답	①	④	⑤	⑤	④	③	②	②	①	③
문 항	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
정 답	④	①	⑤	③	⑤	③	②	④	④	③

[해설]

1. [정 답] ①

[출제 의도] 애착 유형의 특징 이해

[해 설] 에인스워드는 낯선 상황 실험을 통해 애착의 유형을 안정애착, 불안 저항 애착, 불안 회피 애착의 세 가지로 설명하였다.

안정 애착을 형성한 경우 아동은 주양육자를 안전 기지로 여겨 주양육자로부터 편안함을 느끼며, 새로운 환경에 호기심을 보인다. 엄마와 떨어졌다가 재결합했을 때 엄마를 반기며 다시 주위의 환경을 탐색한다.

불안 저항 애착은 주양육자가 일관되지 못한 양육을 했을 때 많이 나타나며, 아동이 낯선 상황에서 엄마와 재결합했을 때 엄마가 안아 주어도 안정감을 얻지 못하고 소리를 지르거나 화를 내는 등의 반응을 보인다.

불안 회피 애착을 형성한 아동은 주양육자로부터 위로받은 경험이 거의 없는 경우가 많으며, 엄마와 떨어져도 울지 않고 재결합해도 회피하고 무시하며, 혼자가 되어서도 엄마를 찾지 않는다.

2. [정 답] ④

[출제 의도] 유아기와 아동기 인지 발달 특징 비교

[해 설] 유아기 인지 발달의 특징으로는 다른 사람도 자신의 생각과 같다고 생각하는 자기중심적 사고, 세상의 모든 것은 인간이 필요해서 만든 것이라고 생각하는 인공론적 사고, 꿈의 실재론, 무생물이 살아있다고 믿는 물활론적 사고, 보존 개념의 미획득 등을 들 수 있다.

아동기 인지 발달의 특징은 보존 개념이 발달하여 가역성, 보상성, 동일성의 원리를 이해하고, 서열화하는 능력이 발달하며, 전체와 부분의 개념을 이해하여 유목화가 가능해진다.

3. [정 답] ⑤

[출제 의도] 영아기 인지 발달의 특징 이해

[해 설] 감각 운동 지능의 발달 과정은 1차 순환 반응기(1~4개월), 2차 순환 반응기(4~8개월), 3차 순환 반응기(12~18개월)로 말할 수 있으며, 1차 순환 반응기에는 영아 자신이 신체를 중심으로 한 행동에 반응을 보이는 시기이다. 2차 순환 반응기는 자신의 행동이 다른 사람이나 사물로부터 반응을 얻게 되고 이로 인해 의도적으로 그 행동을 반복하는 시기이다. 3차 순환 반응기는 어떤 행동이 기분 좋은 결과를 가져오고, 유사한 결과를 얻기 위해 여러 가지 행동을 하는 시기이다.

4. [정 답] ⑤

[출제 의도] 인간 발달의 쟁점 이해

[해 설] 인간 발달의 쟁점에는 유전 대 환경의 논쟁, 안정성 대 가소성의 논쟁, 연속성 대 비연속성의 논쟁이 있다.

본문의 내용은 제니가 언어를 사용할 수 있는 유전인자를 가지고 태어났으나 적절한 시기에 언어를 배울 수 있는 환경이 마련되지 않아 후에 언어 교육을 받았더라도 잘 발달할 수 없었다는 내용으로 발달에서 환경을 중요시하는 입장이다.

5. [정 답] ④

[출제 의도] 노년기 노화 적응 유형의 이해

[해 설] 노년기 노화에 적응하는 유형에는 성숙형, 방어형, 은둔형, 분노형, 자학형이 있다. 본문의 내용은 젊은 사람들을 부러워하고 지속적으로 일을 하려고 하기 때문에 방어형에 속한다. ①은 은퇴 후 조용히 수동적으로 지내고자 하는 은둔형, ②는 실패의 원인을 시대, 사회, 부모 등에게 돌리며 자신이 늙은 것에 타협하지 않으려는 분노형, ③은 지나온 삶에 후회가 많고, 불행의 원인이 자신에게 있다고 여기며 우울해하는 자학형, ⑤는 성숙형에 해당한다.

6. [정 답] ③

[출제 의도] 인간 발달의 관점 이해

[해 설] 인간 발달의 관점에는 유전의 영향을 중요시하는 입장과 환경의 영향을 중요시하는 입장, 그리고 유전과 환경이 모두 영향을 준다고 보는 유전과 환경의 상호작용적인 입장이 있다. (가)는 언어적 자극이 언어 발달을 촉진시킨다고 보는 입장으로 인간 발달의 관점 중 환경을 중요시하는 관점이다. (나)는 때가 되면 저

절로 걸을 수 있다고 믿으므로 발달에서 유전을 중요시하는 관점이다. (다)는 유전과 환경의 상호작용을 강조하는 입장이다.

7. [정 답] ②

[출제 의도] 인간 발달의 관점 이해

[해 설] (가)의 관점은 발달에서 환경의 영향을 중시하는 입장이다. 대상 영속성이 이루어지는 시기가 언제인지에 대한 주제와, 발달 단계에 따라 눈앞에 없어도 물건을 떠올릴 수 있는 표상 능력의 차이에 대한 주제가 환경의 영향을 나타내기 위한 학습 주제에 적합하다고 할 수 있다. 월령에 따른 신생아의 반사 행동과, 연령에 따른 연합놀이 시간의 차이에 대한 주제는 연령에 따라 나타나는 발달 특징을 나타내고 있으므로 유전의 영향과 밀접한 주제로 볼 수 있다.

8. [정 답] ②

[출제 의도] 신생아의 반사 능력의 이해

[해 설] 신생아의 반사 능력은 생존 반사인 근원 반사, 빨기 반사, 동공 반사, 호흡 반사, 위축 반사와 원시 반사인 모로 반사, 파악 반사, 바빈스키 반사, 걷기 반사 등이 있다. 이러한 반사 능력은 대뇌피질이 발달함에 따라 점차 사라진다.

(가)는 빨기 반사로 생존 반사이며, (나)는 모로 반사, (다)는 파악 반사이고, (나)와 (다)는 원시 반사에 해당한다.

9. [정 답] ①

[출제 의도] 행동주의 이론의 이해

[해 설] 행동주의 이론의 스키너는 강화나 보상을 받으면 행동이 반복되고, 벌을 받으면 감소한다고 주장하였다. 강화의 종류에는 칭찬, 음식, 돈과 같은 보상을 주는 정적 강화와 불쾌하게 여기는 것을 제거해 주는 부적 강화가 있다. 김 교사는 스티커나 상점을 통해 학생의 바람직한 행동을 불러일으키고자 한 것으로 보상을 통한 행동 수정 방법을 사용하고 있음을 알 수 있다.

10. [정 답] ③

[출제 의도] 태내 발달 단계의 이해

[해 설] 태내 발달 과정은 발아기, 배아기, 태아기의 세 단계로 나눌 수 있다. A는 수정 후 세포 분열을 하며 자궁에 착상되는 시기인 발아기(수정~2주)에 속하며, B는 배아기(2~8주)로 신체의 주요 기관이 형성되는 시기이고, C는 태아의 신체가 정교해지는 태아기(8주~출생 전)이다. 태반은 발아기에 발달하기 시작하여 태

아기에 완성되며, 16주 정도에 아기의 움직임인 태동을 느낄 수 있게 된다. 유전자의 이상을 알 수 있는 양수 검사는 임신 11~14주 사이에 가능하며, 검사 결과는 3주 후에 알 수 있으나 세균 감염이나 유산의 위험이 있다.

11. [정답] ④

[출제 의도] 노년기 발달의 특징 이해

[해설] 에릭슨은 출생에서 죽음에 이르기까지 인간 발달을 8단계로 제시하였는데, 그 중 마지막 단계인 노년기는 자신의 인생을 돌아보고 만족스럽고 가치 있게 받아들인다면 자아 통합감을, 그렇지 않으면 절망감을 느끼게 되는 시기라고 보았다.

노년기의 신체적 특징으로는 어두운 곳에서 시력이 급격히 떨어지며, 수정체의 투명도가 떨어져 백내장이나 녹내장이 발생할 수 있고, 노인성 난청이 나타나 목소리의 구별의 감수성이 낮아진다. 갑자기 얼굴이 화끈거리고 땀이 나는 것은 갱년기의 증상으로 중년기의 특징에 해당한다.

12. [정답] ①

[출제 의도] 매슬로의 위계적 욕구 이론의 이해

[해설] 매슬로는 인간의 욕구에는 위계적인 단계가 있다고 보고, 생리적 욕구, 안전의 욕구, 애정과 소속의 욕구, 자기 존중의 욕구, 자아실현의 욕구를 제시하였다. 본문에서 ㉠은 안전의 욕구이며, ㉡는 주위의 사람들에게 인정받고 싶어 하는 자기 존중의 욕구, ㉢는 생리적 욕구, ㉣는 자아실현의 욕구에 해당한다.

13. [정답] ⑤

[출제 의도] 진로 선택 요인의 적용

[해설] 진로 선택의 요인으로는 개인이 가진 소질 또는 잠재 능력에 해당하는 적성, 어떤 일을 좋아하고 재미를 느끼는 흥미, 개인에게 나타나는 지속적이며 일관성 있는 행동 양식인 성격, 체력이나 체격, 건강 상태에 해당하는 신체적 조건, 지적 능력, 일이나 삶에서 가치의 기준을 어디에 두는가와 관련된 가치관을 들 수 있다. 제시문에서 부모님이 자녀가 컴퓨터에 남다른 소질과 재능이 있다고 생각하는 것은 적성에 해당한다.

14. [정답] ③

[출제 의도] 종단적 연구 방법과 횡단적 연구 방법의 이해

[해설] 종단적 연구 방법은 동일한 집단을 여러 해에 걸쳐 수차례 연구하는 방법으로 연령 증가에 따른 변화를 알 수 있으나 비용이 많이 들며, 연구 대상자의

손실이 크고 연습 효과가 나타날 수 있다는 단점이 있다. 횡단적 연구 방법은 다양한 연령층의 사람을 동시에 비교하는 연구 방법으로, 연령대별 차이를 알 수 있고 간편하나 동시대 출생 집단 효과가 나타날 수 있다는 단점이 있다. 본문의 내용은 동일한 집단을 수차례 연구하였으므로 종단적 연구 방법에 해당한다.

15. [정 답] ⑤

[출제 의도] 프로이트의 방어 기제의 적용

[해 설] 프로이트는 인간이 스트레스와 불안으로부터 자신을 보호하기 위해 퇴행, 부정, 치환, 승화, 억압, 반동 형성, 합리화, 투사의 여덟 가지 방어기제를 사용한다고 주장하였다. 본문은 여우가 나무에 달린 포도를 먹고 싶으나 딸 수 없게 되자 신 포도일 것이라고 생각하는 것으로 방어기제 중 합리화에 해당한다. 아버지가 돌아가셨다는 것을 믿지 않는 것은 부정, 시험을 망친 것을 엄마의 미역국으로 돌리는 것은 투사, 아빠한테 야단을 맞고 위협적이지 않은 동생에게 화내는 것은 치환, 사회적으로 바람직한 방향으로 자신의 욕구를 해결하는 것은 승화라고 볼 수 있다.

16. [정 답] ③

[출제 의도] 중년기 성역할의 특성 이해

[해 설] 성년기는 남성은 남성으로서의 역할이, 여성은 여성으로서의 역할이 극대화되는 시기인 반면에, 중년기는 성역할에 변화를 보이는 시기이다. 남성들은 아니마(남성이 지니는 무의식적인 여성적 요소)를 표출하여 보다 부드럽고 표현적이 되며, 여성들은 아니무스(여성이 지니는 무의식적인 남성적 요소)를 표출하여 공격적이고 도구적이 된다. 본문의 내용은 중년기 부부에 대한 내용이므로 남편이 아니마를 표출하는 것을 아내가 수용해 주고, 아내가 아니무스를 표현하여 자기주장이 강해지는 것을 남편이 이해해 주는 것이 바람직하다.

17. [정 답] ②

[출제 의도] 프로이트의 성격 구조의 이해

[해 설] 프로이트는 인간의 의식 구조가 의식, 전의식, 무의식으로 이루어져 있다고 보았다. 의식은 개인이 의식하고 있는 모든 행위와 감정을 말하며, 전의식은 조금만 노력하면 의식으로 떠오를 수 있는 것으로서 의식과 무의식을 연결하는 것이다. 무의식은 인간 행동의 동기로 작용하며, 억압된 신념이나 감정 등이 내재되어 인간의 사고와 행동을 통제하는 힘이 존재한다고 보았다. A는 무의식에 해당하는 부분이다.

18. [정 답] ④

[출제 의도] 영아기 발달 특성의 이해

[해 설] 대상 영속성은 물체가 눈앞에서 사라져도 어딘가에 계속 존재한다는 것을 아는 것으로서 만 2세경에 획득된다. 대상 영속성이 획득되지 않은 영아기의 아동은 까꿍놀이를 좋아하며, 영아기는 에릭슨의 발달 단계에 의하면 양육자의 애정 어린 보살핌으로 신뢰감을 형성하게 되는 시기이므로 자녀와 신뢰로운 관계를 형성하는 놀이를 하는 것이 좋으며, 특히 자녀의 요구에 민감하고 반응적인 상호작용 놀이를 하는 것이 좋다.

나-전달법은 자녀와의 바람직한 의사소통 방법으로 청소년기 자녀를 둔 부모에게 적합한 주제이며, 협동놀이는 파튼의 놀이 발달 단계인 몰입되지 않은 행동, 방관자적 행동, 혼자 놀이(2~3세), 평행 놀이(3~4세), 연합놀이(4~5세), 협동 놀이(5세 이후) 중 마지막 단계로 유아기의 부모에게 적합한 주제이다.

19. [정 답] ④

[출제 의도] 피아제의 도덕성 발달 단계의 이해

[해 설] 피아제는 아동의 인지 수준이 높아지고 다른 사람의 관점을 이해하게 되면 도덕적 사고도 보다 성숙하게 발달한다고 보고 도덕성 발달을 전도덕 단계(출생~5세), 타율적 도덕성 단계(약 5~10세), 자율적 도덕성 단계(약 10세 이후)의 3단계로 나누어 설명하고 있다. 타율적 도덕성 단계의 아동은 행위의 의도를 고려하지 않고 결과만으로 판단하기 때문에 꽃을 여러 송이 뺏은 주홍이가 더 나쁘다고 생각하며, 규칙을 위반하면 처벌이 뒤따른다고 여긴다. 자율적 도덕성 단계의 아동은 행위의 의도를 고려할 줄 알게 되어 꽃밭에서 칼싸움 놀이를 한 과랑이가 더 나쁘다고 생각하며, 사회적 규칙도 구성원이 원하면 바뀔 수 있다고 생각한다.

20. [정 답] ③

[출제 의도] 중년기와 노년기의 발달 특징 이해

[해 설] 중년기 결혼 만족도가 U자형일 경우 자녀가 집을 떠나면 이전보다 결혼 만족도가 높아지나, L자형일 경우 결혼 만족도가 낮아진다. 또한 중년기는 자신의 부모와 자녀 세대의 욕구를 동시에 충족시켜야 하는 시기이므로 ‘샌드위치 세대’라고 하기도 한다.

노년기는 유전적 요인에 의해 결정되는 유동성 지능이 점점 감소하여 정보 처리 속도가 낮아지며, 환경과 경험의 누적을 통해 형성된 결정적 지능은 나이가 들수록 증가하게 된다. 또 노년기는 죽음을 맞이하게 되는 시기로 퀴블러로스는 죽음을 맞이하는 심리적 과정을 부정→분노→타협→우울→수용의 다섯 단계로 제

시하였으며, 마지막 단계는 수용의 단계이다.

2014학년도 대학수학능력시험 6월 모의평가 직업탐구 영역(가사·실업 ②) 정답 및 해설

[정답]

문 항	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
정 답	③	④	④	②	④	①	③	⑤	②	⑤
문 항	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
정 답	③	④	②	④	①	③	②	①	⑤	④

[6월 모의고사의 특징]

1. 교과서의 내용이 개편된 후 3학년에서 치러지는 첫 번째 모의고사이지만 난이도가 높은 편이다.
2. 교과서의 전 영역에 걸쳐 고루 출제되었다.
3. 멀티미디어, 알고리즘, 데이터베이스 부분에서 각 3문항씩 출제되어 출제 빈도가 높았다.

[해설]

1. [정 답] ③

[출제 의도] 컴퓨터 보안의 이해

[해 설] 스미싱은 문자 메시지를 이용해서 핸드폰을 해킹하는 새로운 형태의 침해이다. 기존에는 컴퓨터에 바이러스 프로그램을 설치하도록 하는 방법으로 해킹을 많이 시도했으나 스미싱은 그 대상이 컴퓨터가 아닌 핸드폰이고, 많이 사용하는 문자를 대상으로 한다는 점에서 피해가 늘어나고 있다.

ㄱ. 소액 결제 서비스를 차단하면 핸드폰을 통해서 결제 자체가 이루어지지 않기 때문에 피해를 막을 수 있다.

ㄴ. 링크를 클릭하는 순간 해킹당하기 때문에 클릭하면 안 된다.

ㄷ. 스팸 차단 기능을 사용하면 스미싱을 하려는 문자를 원천적으로 차단할 수 있다.

2. [정 답] ④

[출제의도] HTML 태그의 이해

[해 설] 사용자에게 입력을 받거나 버튼을 클릭하는 등 인터랙티브한 웹페이지를

구성할 수 있는 HTML 태그는 <form> 태그이다.

ㄱ. 암호 형태를 위해서는 input 태그의 type 속성값이 password이다. 글자가 표시되도록 하려면 이것을 text로 변경해야 한다. name의 속성값이 아니다.

ㄴ. 현재는 checkbox로 되어 있으나 이것을 radio로 변경하는 것이 맞다.

ㄷ. 버튼에 보이는 글씨는 value 속성값이다.

3. [정 답] ④

[출제 의도] 신기술의 이해

[해 설] 피팅 스테이션은 카메라를 통해 실제 모습인 자신의 모습에 컴퓨터 그래픽으로 처리한 가상의 옷을 합성하는 시스템이다. 이렇게 실제와 컴퓨터로 처리한 데이터를 합성하는 기술을 증강현실이라고 한다.

4. [정 답] ②

[출제 의도] 웹페이지 저작의 이해

[해 설] ㄴ. 제목, 자막 등을 넣는 작업은 (라) 동영상 편집 단계이다.

ㄷ. 이미지 처리를 하는 것은 (나) 단계이다.

5. [정 답] ④

[출제 의도] 알고리즘의 이해

[해 설] 그림의 각 단계를 왼쪽부터 차례로 프로그램 관련 코드로 변환하면 다음과 같다.

1단계 : C, 2단계 : C=A, 3단계 : A=B, 4단계 : B=C

따라서 각 단계를 순서대로 나열하면 ④가 정답이 된다.

6. [정 답] ①

[출제 의도] 논리 게이트의 이해

[해 설] 출력 조건은 열차가 정지하고(A=1), 출입문이 열리면(B=1) 도어가 열린다(Y=1)이다. 이것을 진리표로 표현하면 다음과 같고 이것은 AND 게이트에 해당한다.

A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

7. [정 답] ③

[출제 의도] 지적 재산권의 이해

[해 설] 제시문은 지적 재산권 중 저작권에 해당하는 내용이다. ㄱ은 산업 재산권, ㄴ은 디자인을 나타내는 Trade Dress라고 볼 때 신지식 재산권으로 분류할 수 있다. ㄷ과 ㄹ은 저작권이다.

8. [정 답] ⑤

[출제 의도] 알고리즘의 이해

[해 설] 각 단계에 따라 변수 값을 살펴보면 다음과 같다.

단계	s	k	m
1	0		
2		10	5
3	0 출력=> 종료		

즉, 3단계에서 $k > m$ 를 비교할 때 “참”이 되므로 s값인 0을 출력하고 종료하게 된다. 두 변수를 비교하는 부분이 잘못되었기 때문에 이에 대한 설명인 ⑤가 정답이 된다.

9. [정 답] ②

[출제 의도] OSI 7계층의 이해

[해 설] (가)는 네트워크 계층, (나)는 전송 계층이다.

ㄴ은 표현 계층에 해당하는 설명이고, ㄷ은 물리 계층에 대한 설명이다.

10. [정 답] ⑤

[출제 의도] 알고리즘의 이해

[해 설] 문제에서 요구하는 것은 ‘개선된 사항’이다. 두 순서도에서 차이가 있는 부분은 첫 번째 현금과 식권 가격을 비교하고 식권을 발매한 후이다. 변경된 순서도에서는 다시 현금이 식권 가격보다 같거나 큰지를 비교하여 ‘계속 구매’ 여부를 묻게 되어 있으므로 이 부분이 개선된 사항이라고 볼 수 있다. ①~④의 내용은 이전 순서도에서도 나타난 내용이거나 잘못된 설명이다.

11. [정 답] ③

[출제 의도] 스케줄링의 이해

[해 설] A~C의 각 사용자는 CPU를 일정 시간 동안 번갈아 가면서 사용하고 있다.

이러한 방식을 시분할 처리 방식이라고 한다. 운영 체제는 시분할 처리 방식이 되도록 CPU 스케줄링을 라운드로빈 방식(RR)을 사용한다. 라운드로빈 방식은 일정 시간 동안만 프로세스가 일을 처리하도록 권한을 할당하는 방법으로, 여러 개의 프로세스를 구동하는 방법이다. 각 프로세스는 실행을 하다가도 다른 프로세스에게 실행 권한을 넘겨 주어야 하기 때문에 선점형 스케줄링 방식이라고 할 수 있다. ㄴ의 내용은 일괄 처리 방식을 의미한다.

12. [정답] ④

[출제 의도] 컴퓨터 구성의 이해

[해설] A는 부팅 시간이 빠른 것을 원하고 있다. 부팅 시간을 빠르게 하기 위해서는 하드디스크에서 운영 체제 관련 데이터 및 코드를 빨리 읽어올 수 있어야 하기 때문에 SSD를 사용하는 (나)가 적당하다.

B는 빠른 전송 속도를 원하고 있기 때문에 100Mbps보다 빠른 1Gbps를 사용하는 (가)가 적당하다.

C는 빠른 처리 속도를 원하고 있기 때문에 CPU의 속도와 RAM의 크기가 큰 것이 좋다. (나)의 CPU 속도는 2.4GHz, 램은 4GB를 사용하고 있기 때문에 (가)보다 성능이 좋다고 할 수 있다.

13. [정답] ②

[출제 의도] 네트워크 사용의 이해

[해설] 제시문에 나타난 문제점은 전자 우편 방식으로 대용량의 데이터를 전송할 수 없다는 것이다. 따라서 e-mail 전송 서비스가 아닌 FTP 서비스를 이용하면 문제를 해결할 수 있다. FTP는 파일 전송 서비스이다. 또한 대용량 데이터를 지원하는 클라우드 서비스를 이용해도 문제를 해결할 수 있다. 클라우드 서비스는 장소, 기기에 상관없이 데이터를 보관하고 사용할 수 있는 저장 시스템이다.

ㄴ과 ㄷ의 경우 여전히 문제가 되고 있는 e-mail 서비스를 사용하고 있기 때문에 적당한 해결 방법이 될 수 없다.

14. [정답] ④

[출제 의도] 프로세스 관리의 이해

[해설] (가)는 실행 상태의 프로세스가 준비 상태가 되는 것으로 “타이머 종료”에 해당한다. 이것은 프로세스에게 할당된 권한이 운영 체제의 스케줄링에 의해서 회수되는 것으로 프로세스는 다시 권한이 할당될 때까지 준비상태가 된다.

(나)는 외부의 입출력 등 실행되고 있는 프로세스가 계속 실행되기 위해 어떤 것을 기다리게 되는 것으로 “중지”에 해당한다.

ㄱ은 웨이크업, ㄴ은 디스패치에 대한 설명이다.

15. [정 답] ①

[출제 의도] 데이터베이스의 이해

[해 설] ㄱ. 튜플은 릴레이션에 표현된 총 레코드의 개수를 의미한다. 구매처 릴레이션에서 튜플은 4개이고, 구매품 릴레이션에서 튜플은 6개이다.

ㄴ. 구매처 코드가 M100인 것을 구매품 릴레이션에서 찾아서 “가격” 부분만 더하면 되기 때문에 SQL문을 사용해서 총액을 구할 수 있다.

ㄷ. 구매처 릴레이션을 참조하는 것은 외래키인 “구매처 코드”를 통해서이다.

ㄹ. “상품명”은 중복된 자료들이 있기 때문에 기본키로 사용할 수 없다.

16. [정 답] ③

[출제 의도] HTML의 이해

[해 설] ㄱ. border=0으로 하면 표의 테두리를 보이지 않게 할 수 있다. (가)에서는 표의 테두리가 표시되고 있다.

ㄴ. “축하합니다!”라는 글은 좌우 두 개의 셀을 합친 형태이다. 따라서 colspan=2를 사용해야 한다. rowspan=2를 사용하면 위아래 2개의 셀을 합친 형태가 된다.

ㄷ. 모든 파일이 같은 폴더에 있기 때문에 경로를 바꾸지 않고 파일명만 표시하면 된다. (나)처럼 “../”을 사용하면 상위 폴더에서 파일을 찾게 된다.

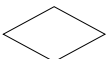
ㄹ. “최우수상”이라는 글자는 기울어져 있기 때문에 이탤릭체를 사용해야 한다. (나)에서 이미 이탤릭체를 표현하는 <i>태그를 사용했기 때문에 변경하지 않아도 된다. <u>태그를 사용하게 되면 밑줄이 그어진다.

17. [정 답] ②

[출제 의도] 데이터베이스의 이해

[해 설] ㄱ. 개체-관계도에서  는 개체를 표현한다.

ㄴ. “음식”은 음식코드, 이름, 칼로리의 3가지 속성으로 구성되어 있다.

ㄷ. 개체-관계도에서  는 관계를 표현한다.

ㄹ. “섭취”의 속성은 “섭취량”이다.

18. [정 답] ①

[출제 의도] 데이터베이스의 이해

[해 설] 데이터베이스 구축관계에서 개체-관계도를 작성하는 단계는 “개념적 설계” 단계이다. 개념적 설계 후에는 “논리적 설계”를 해야 한다. ①은 논리적 설계 단계를 설명하고 있다. ②는 개념적 설계 단계, ③은 물리적 설계 단계, ④는 구현 단계, ⑤는 요구 조건 분석 단계를 나타낸다.

19. [정 답] ⑤

[출제 의도] 멀티미디어의 이해

[해 설] (가)는 플립북 애니메이션을, (나)는 셀 애니메이션을 나타낸다. (다)는 컴퓨터 그래픽이다.

ㄱ. (가)와 (나)의 설명이 거꾸로 되어 있다.

ㄴ. 애니메이션, 동영상은 기본적으로 모두 잔상 효과를 이용하고 있다.

20. [정 답] ④

[출제 의도] 멀티미디어의 이해

[해 설] 두 음원 사이트는 오디오 샘플 속도와 샘플링 비트 수에서 차이를 보인다. 오디오 샘플 속도는 일정 시간 동안 얼마나 많이 샘플링 하는가를 나타낸 것으로 많이 샘플링 할수록 음질이 좋아진다. A 음원 사이트의 음원이 44kHz로 B 음원 사이트보다 많이 샘플링 했기 때문에 더 좋은 음질을 가지고 있다. 또한 샘플링 비트 수는 양자화 단계에서 샘플링 한 데이터를 얼마나 정밀하게 표현할 수 있는지를 나타내는 것으로 역시 비트 수가 많을수록 원음과 가까운 소리를 표현할 수 있게 된다. A 음원 사이트의 음원이 16비트로 더 많기 때문에 B보다 좋은 음질로 표현할 수 있다는 것을 예상할 수 있다.