

직업탐구 영역(가사·실업①)

제 4 교시

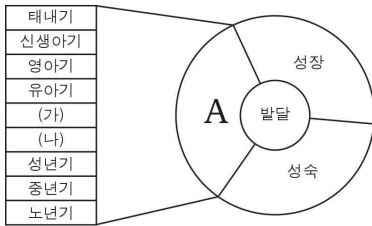
성명

수험번호

2

1

1. 그림은 인간 발달의 단계와 개념을 도식화한 것이다. (가), (나) 단계에서 A에 해당하는 예로 옳은 것을 <보기>에서 고른 것은?



- < 보 기 >
- ㄱ. (가): 유치가 빠지면서 영구치가 나온다.
 ㄴ. (가): 훈련을 통해 사칙연산이 가능해진다.
 ㄷ. (나): 성호르몬의 분비로 2차 성징이 나타난다.
 ㄹ. (나): 습득한 지식을 토대로 가설 연역적 사고를 한다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
 ④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

2. 그림 (가), (나)에서 알 수 있는 아동의 인지 발달 특성으로 옳은 것은?



(가)

(나)

- ① 직관적 사고 상징적 사고
 ② 직관적 사고 인공론적 사고
 ③ 상징적 사고 물활론적 사고
 ④ 자아 중심적 사고 인공론적 사고
 ⑤ 자아 중심적 사고 물활론적 사고

3. 그림은 인지 정보의 처리 과정을 나타낸 것이다. (가)에 해당하는 기억 책략만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]



- < 보 기 >
- ㄱ. 영어 단어를 연습장에 써가며 반복해서 외운다.
 ㄴ. 전화번호 안내원이 안내하는 번호를 따라 말한다.
 ㄷ. 채소를 뿌리, 줄기, 열매 종류별로 묶어서 외운다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄱ, ㄴ
 ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

4. 그림의 아동이 속한 발달 시기의 부모 역할로 옳지 않은 것은? [3점]



- ① 성 역할이 성별에 의해 고착되도록 돕는다.
 ② 놀이를 통해 자기중심성을 극복하도록 돕는다.
 ③ 안전에 유의하도록 지도하여 사고를 예방한다.
 ④ 바람직한 행동에 대해 격려하여 주도성 발달을 돕는다.
 ⑤ 호기심을 유발할 수 있는 질문을 통해 언어 발달을 돕는다.

5. 실험 보고서를 통해 유추할 수 있는 어머니와의 애착 관계 유형으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 에인스워드의 낯선 상황 실험 이론에 근거한다.)

실험 보고서

[실험 대상] 아동 A, B, C

[실험 절차]

- 단계 1: 어머니와 아동이 장난감이 있는 실험실에 들어와 어머니는 아동을 의자에 앉히고 맞은편에 가서 앉는다.
- 단계 2: 낯선 사람이 들어와 아동과 놀이를 시작하면 어머니는 실험실에서 나간다.
- 단계 3: 잠시 후 어머니가 돌아왔을 때 아동의 반응을 확인한다.

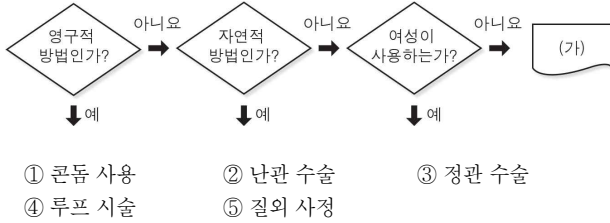
[실험 결과]

대상 아동	반응
A	어머니가 나갔을 때 울기 시작하더니 어머니가 돌아와서 안아주려 해도 계속 울고 버티면서 공격성을 드러냈다.
B	어머니가 나갔을 때 울기 시작하나 어머니가 돌아오자 금방 편안함을 되찾고 다시 장난감을 가지고 놀기 시작했다.
C	어머니가 나가거나 돌아와도 별다른 반응 없이 혼자 장난감을 만졌다.

- < 보 기 >
- ㄱ. A: 회피 애착 ㄴ. B: 안정 애착 ㄷ. C: 저항 애착

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄱ, ㄴ
 ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

6. 그림은 피임 방법에 대한 문답이다. (가)에 해당하는 것은?



7. 대화에서 여성들이 속한 발달 시기의 특성으로 적절한 것을 <보기>에서 고른 것은?



< 보 기 >

- ㄱ. 빈 동지 증후군을 경험한다.
ㄴ. 피로, 무력감, 우울증이 나타난다.
ㄷ. 에스트로겐의 증가로 골밀도가 높아진다.
ㄹ. 근육 및 내분비 기관의 기능이 절정에 도달한다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

8. 그림은 신생아 반사 행동을 정리한 내용이다. (가), (나)에 들어갈 내용으로 옳은 것은?

신생아 반사 행동		
종류	검사 방법	반응
(가)	신생아의 발바닥을 뒤꿈치에서 발가락 쪽으로 가볍게 만진다.	엄지발가락을 뒤로 젖히고, 나머지 발가락들은 부채처럼 폼다가 안으로 비튼다.
(나)	갑자기 큰 소리를 내거나 신생아의 자세를 변화시킨다.	팔, 다리를 뻗었다가 꺾어듯이 움츠린다.

(가)

- ① 걸기 반사
② 걸기 반사
③ 파악 반사
④ 바빈스키 반사
⑤ 바빈스키 반사

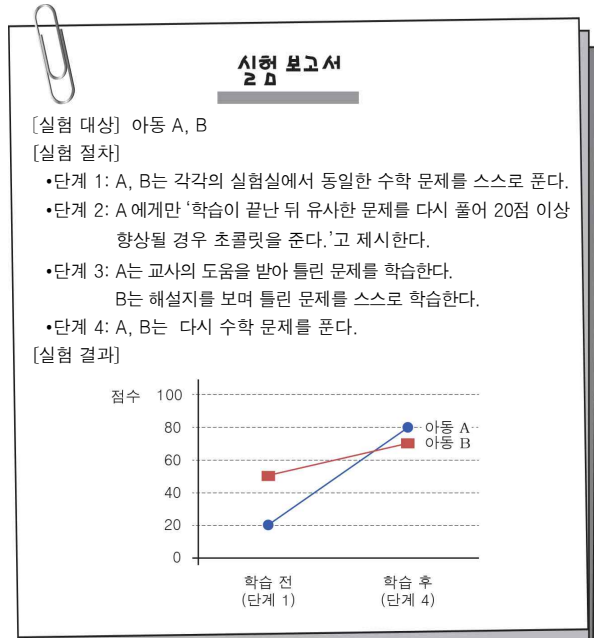
(나)

- 파악 반사
바빈스키 반사
모로 반사
모로 반사
파악 반사

9. 부모와 자녀의 대화에서 '적극적 경청하기' 의사소통 기법에 해당하지 않는 것은? [3점]

- 수현: 엄마! 우리 반의 많은 친구들과 친하게 지내고 싶어요.
엄마: 그래. 여러 친구를 사귀는 건 바람직하지. ①
수현: 그래서 요즘 채린이하고 혜원이와도 친하게 지내고 있는데, 지영이는 제가 다른 친구들과 친해지는 걸 싫어해요.
엄마: 언제부터 그런 생각을 하게 됐니? ②
수현: 채린이하고 혜원이와 친하게 지내면서부터 지영이가 저에게 말을 걸지 않더라구요.
엄마: 그래? 지영이가 말을 걸지 않은 이유가 뭘까? ③
수현: 지영이는 저하고만 단짝으로 지내고 싶어 하는 것 같아요.
엄마: 그건 네 생각이잖아! 지영이 생각을 물어본 적 있니? 없니? ④
수현: (더 이상 말을 잊지 않음.)
엄마: 너는 여러 친구들과도 친하게 지내고 싶은데, 지영이가 너하고만 단짝으로 지내고 싶어 해서 힘들구나. ⑤

10. 실험 보고서의 결과에 대한 발달 이론의 관점으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]



< 보 기 >

- ㄱ. 스키너의 행동주의 이론 관점에서 A는 '부적 강화'에 의해 점수가 향상되었다.
ㄴ. 비고츠키의 사회 문화적 이론 관점에서 A는 '교사의 도움'에 의해 점수가 향상되었다.
ㄷ. 반두라의 인지적 사회 학습 이론 관점에서 B는 '자기 강화'에 의해 점수가 향상되었다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄱ, ㄴ
④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄴ, ㄷ

11. 그림은 기질적 특성을 알아보기 위해 장난감 체험관에서 아동의 행동을 기록한 내용이다. 이에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

기질적 특성	
대상 아동	행동
A	○ 도착하자마자 돌아다니며 좋아하는 장난감을 찾는다. ○ 한 가지 장난감을 가지고 노는 시간이 짧다. ○ 장난감을 빼앗기자 화를 내며 쉽게 풀지 않는다.
B	○ 쉽게 장난감에 손을 대지 않는다. ○ 1시간이 지난 후 한 가지 장난감을 오랫동안 가지고 논다.
C	○ 즐겁게 장난감을 가지고 논다. ○ 장난감을 빼앗겨도 떼쓰지 않고 다른 장난감을 가지고 논다.

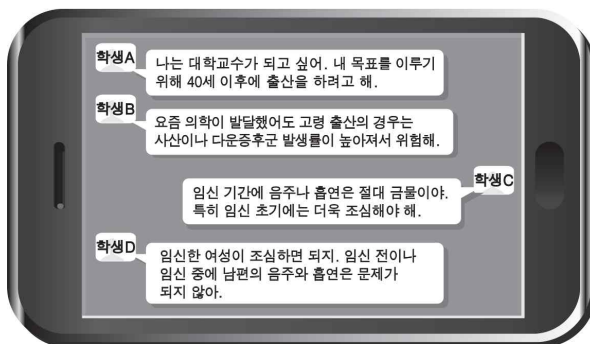
- ① A는 B보다 활동적이다.
 ② A는 C보다 부정적 정서 표현이 많다.
 ③ B는 A보다 주의가 산만하다.
 ④ B는 A보다 사물에 대한 지속성이 높다.
 ⑤ C는 B보다 새로운 환경에 잘 적응한다.

12. 그림에서 (가), (나)의 조부모 역할 유형으로 적절한 것은?



- (가) ① 원거리형 ② 원거리형 ③ 기쁨 추구형 ④ 가족 지혜의 원천형 ⑤ 가족 지혜의 원천형
 (나) 기쁨 추구형 대리 부모형 형식적 조부모형 기쁨 추구형 형식적 조부모형

13. 다음 대화에서 건강한 임신과 출산을 위해 바람직한 의견을 제시한 학생을 고른 것은?



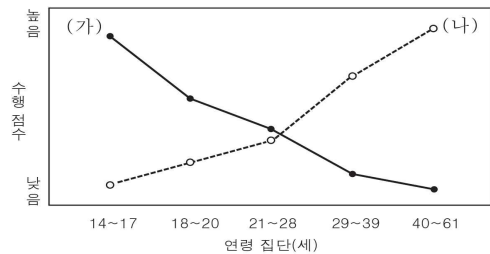
- ① A, B ② A, C ③ B, C
 ④ B, D ⑤ C, D

14. 그림은 어느 여성에 대한 산부인과 진료 일지이다. (가)에 들어갈 출산 예정일로 옳은 것은?

진료 일지	
2014년 10월 18일	
1. 성 명:	○○○(만 31세)
2. 상담 내용	○ 생리 주기: 28일 ○ 지난달 생리 기간: 9월 8일 ~ 9월 13일
3. 자궁 내 초음파 검사 결과:	임신
4. 출산 예정일:	2015년 (가)

- ① 5월 15일 ② 6월 1일 ③ 6월 15일
 ④ 7월 20일 ⑤ 8월 5일

15. 그래프는 연령에 따른 유동성 지능과 결정성 지능의 변화를 나타낸 것이다. (가), (나)에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 고른 것은? [3점]



- < 보 기 >
 ㄱ. (가)는 유전적 요인에 의해 결정된다.
 ㄴ. (가)는 후천적 학습, 경험에 의해 습득된다.
 ㄷ. (나)는 어휘력, 일반 상식을 포함한다.
 ㄹ. (나)는 중추 신경계의 노화에 의해 감소한다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
 ④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

16. 그림은 영아기의 인지 발달에 관한 실험 보고서이다. (가)의 내용으로 가장 적절한 것은? [3점]

실험 보고서	
[실 험 명]	(가)
[실험 대상]	아동 A, B
[실험 절차]	• 단계 1: 인형을 보여 준다. • 단계 2: 인형을 수건 밑에 숨긴다. • 단계 3: 아동의 반응을 관찰한다.
[실험 결과]	
대상 아동	반응
A	수건을 들추어 인형을 찾아낸다.
B	인형이 보이지 않자 관심을 보이지 않는다.

- ① 분열화 ② 서열화 ③ 탈중심화
 ④ 대상 영속성 ⑤ 조합적 사고

17. 다음 대화를 통해 알 수 있는 학생 A, B의 자아 정체감 유형으로 적절한 것을 고른 것은? (단, 마르시아의 자아 정체감의 네 가지 상태에 근거한다.) [3점]

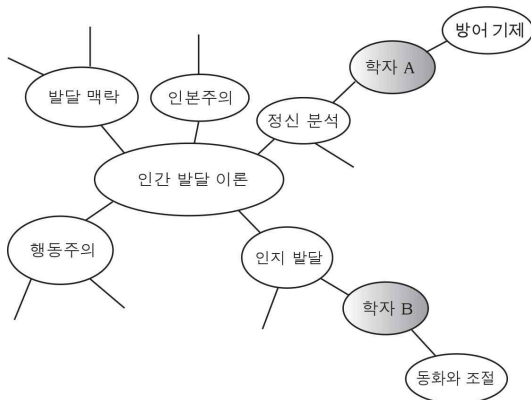
학생 A: 어려서부터 부모님의 권유로 피아노를 배웠는데 그냥 부모님의 뜻대로 음악을 전공할 것인지, 아니면 내가 좋아하는 역사를 전공할 것인지 아직 결정을 못해서 답답해.

학생 B: 나도 변호사가 되기를 강요하시는 아버지 때문에 힘들었어. 나는 그림에 소질이 있고 그림 그릴 때 가장 행복하거든. 그래서 아버지를 설득했고 미술을 전공하는 것을 허락해 주셔서 이제 미술 공부에 전념하고 있어.

자아 정체감 유형		위기	
		예	아니오
관여(실행)	예	(가)	(나)
	아니오	(다)	(라)

- | | | | |
|-------|------|-------|------|
| 학생 A | 학생 B | 학생 A | 학생 B |
| ① (나) | (가) | ② (나) | (라) |
| ③ (다) | (가) | ④ (다) | (나) |
| ⑤ (라) | (다) | | |

18. 그림은 인간 발달 이론을 마인드 맵으로 나타낸 것이다. 학자 A와 학자 B의 주장으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]



- < 보 기 >
- ㄱ. 학자 A: 인간의 성적 욕구와 공격적 욕구가 무의식 속에서 자리 잡고 있으며 모든 행동의 근원이 된다.
- ㄴ. 학자 B: 인간은 자아실현을 이루고자 하는 존재이며 인간의 욕구 체계에서 가장 높은 수준의 욕구는 자아실현의 욕구이다.
- ㄷ. 학자 A와 학자 B: 발달은 비연속적인 단계를 거쳐 일어난다.

- | | | |
|--------|--------|--------|
| ① ㄱ | ② ㄴ | ③ ㄱ, ㄴ |
| ④ ㄱ, ㄷ | ⑤ ㄴ, ㄷ | |

19. 그림은 놀이 단계를 알아보기 위한 관찰 보고서이다. 이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 파톤의 사회적 놀이 유형 이론에 근거한다.) [3점]

[관찰 대상] 처음 만나는 아동 A, B, C

[관찰 절차]

- 단계 1: 아동들을 장난감이 있는 방으로 데리고 간다.
- 단계 2: 마음대로 놀이할 수 있는 시간을 충분히 주고 관찰한다.

[관찰 결과]

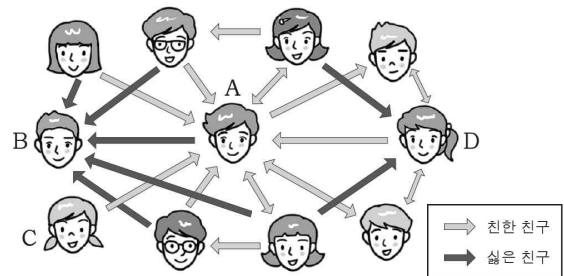
대상 아동	반응
A	B와 병원 놀이를 함께 하며 환자 역할을 한다.
B	A와 병원 놀이를 함께 하며 의사 역할을 한다.
C	A와 B의 놀이를 보면서 혼자 청진기를 가지고 논다.

< 보 기 >

- ㄱ. A와 B는 연합 놀이 단계에 있다.
- ㄴ. C는 평행 놀이 단계에 있다.
- ㄷ. A와 B는 C보다 놀이의 단계가 높다.

- | | | |
|--------|--------|--------|
| ① ㄱ | ② ㄴ | ③ ㄱ, ㄴ |
| ④ ㄱ, ㄷ | ⑤ ㄴ, ㄷ | |

20. 교우 관계 조사도에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 고른 것은? [3점]



- < 보 기 >
- ㄱ. A는 친한 친구로 가장 많이 지목된 인기아이다.
- ㄴ. B는 친한 친구와 싫은 친구로 지목된 양면아이다.
- ㄷ. C는 지목되지 않은 무시아이다.
- ㄹ. D는 친한 친구로 지목되지 않고 싫은 친구로 많이 지목된 거부아이다.

- | | | |
|--------|--------|--------|
| ① ㄱ, ㄴ | ② ㄱ, ㄷ | ③ ㄴ, ㄹ |
| ④ ㄴ, ㄹ | ⑤ ㄷ, ㄹ | |

※ 확인사항

문제지와 답안지의 해당란을 정확히 기입(표기)했는지 확인하십시오.

직업탐구 영역(가사·실업②)

제 4 교시

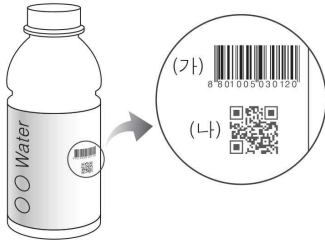
성명

수험번호

2

1

1. 그림은 음료수 라벨의 일부를 확대한 것이다. (가)와 (나)에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 고른 것은?

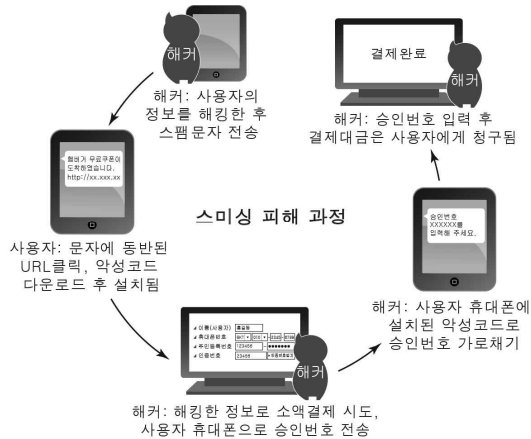


< 보 기 >

- ㄱ. (가)는 전파를 이용해 정보를 인식한다.
 ㄴ. (나)는 2차원의 매트릭스 구조이다.
 ㄷ. (가)와 (나)는 고속 도로 하이패스에 사용된다.
 ㄹ. (나)는 (가)보다 다양한 정보를 표현할 수 있다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄹ ③ ㄴ, ㄷ
 ④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

2. 그림에 나타난 스미싱 피해를 예방하기 위한 방법으로 적절한 것을 <보기>에서 고른 것은?



< 보 기 >

- ㄱ. 휴대폰의 비밀번호를 자주 변경한다.
 ㄴ. 백신 프로그램을 수시로 업데이트하고 검사한다.
 ㄷ. 공공장소의 무선 공유기를 사용하여 인터넷에 접속한다.
 ㄹ. 발신인이 불분명한 문자 메시지에 포함된 연결 주소는 클릭하지 않는다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄹ ③ ㄴ, ㄷ
 ④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

3. 그림은 컴퓨터관리 정보를 나타내는 화면의 일부이다. 이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

컴퓨터관리				
파일(F) 동작(A) 보기(V) 도움말(H)				
디스크 0	기본	(C:)	(D:)	
150 GB	100 GB NTFS	50 GB NTFS		
온라인	정상(시스템, 부팅)	정상(논리드라이브)		
■ 주 파티션 ▣ 확장 파티션				
볼륨	상태	용량	남은 공간	남은 공간 비율
(C:)	정상(시스템, 부팅)	100 GB	50 GB	50%
(D:)	정상(논리드라이브)	50 GB	2.5 GB	5%

< 보 기 >

- ㄱ. 하드디스크(디스크 0)는 (C:)와 (D:)로 구분되어 있다.
 ㄴ. (C:)에는 운영 체제가 설치되어 있다.
 ㄷ. (D:)에는 3 GB의 멀티미디어 데이터를 추가로 저장할 수 있다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ
 ④ ㄱ, ㄴ ⑤ ㄴ, ㄷ

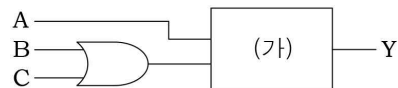
4. 다음은 [조건]에 따라 동작하는 소화전 비상벨의 [회로도]이다. (가)에 해당하는 논리 게이트로 옳은 것은? [3점]

[조건]

구분	논리값	
	0(거짓)	1(참)
전원(A)	공급되지 않음	공급됨
화재(B)	감지되지 않음	감지됨
버튼(C)	눌리지 않음	눌림
비상벨(Y)	울리지 않음	울림

- 비상벨(Y)은 전원(A)이 공급되는 상태에서 화재(B)가 감지되거나 버튼(C)이 눌리면 1이 되고, 이외의 경우에는 0이 된다.

[회로도]



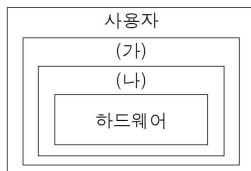
- ① ② ③ ④ ⑤

5. 그림은 프로그램 개발에 대한 회의 장면이다. 이 대화 내용에 해당하는 프로그램 작성 단계로 옳은 것은?



- ① 문제 분석 ② 순서도 작성
③ 입출력 설계 ④ 프로그램 번역
⑤ 프로그램 코딩과 입력

6. 그림은 컴퓨터 시스템과 사용자의 관계를 계층적 구조로 나타낸 것이다. (가)와 (나)에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은?

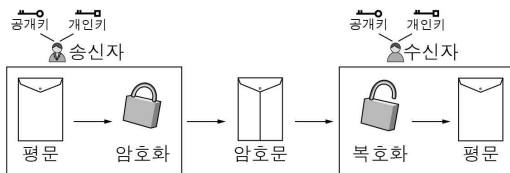


< 보 기 >

- ㄱ. (가)의 대표적인 예로는 운영 체제가 있다.
ㄴ. (나)는 컴퓨터 시스템 자원을 효율적으로 관리한다.
ㄷ. (가)는 응용 소프트웨어, (나)는 시스템 소프트웨어이다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ
④ ㄱ, ㄴ ⑤ ㄴ, ㄷ

7. 그림은 공개키 암호화 기법을 사용한 데이터 전송 과정을 나타낸 것이다. 이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

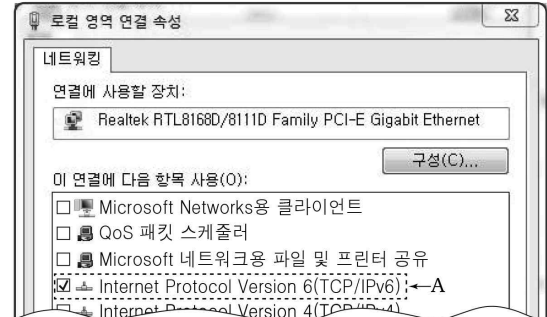


< 보 기 >

- ㄱ. 송수신자의 개인키는 누구나 사용할 수 있다.
ㄴ. 송신자는 자신의 공개키를 사용하여 암호화한다.
ㄷ. 수신자는 자신의 개인키를 사용하여 복호화한다.

- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ
④ ㄱ, ㄴ ⑤ ㄴ, ㄷ

8. 그림은 로컬 연결 속성 대화 상자의 일부를 나타낸 것이다. A에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 고른 것은? [3점]

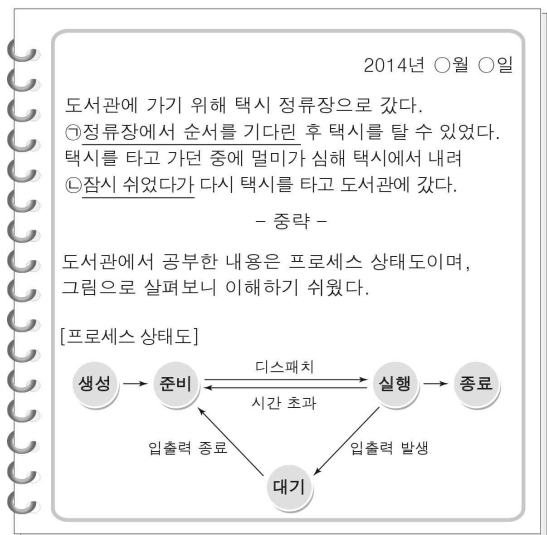


< 보 기 >

- ㄱ. 32bit로 구성되어 있다.
ㄴ. 주소는 16진수로 표현된다.
ㄷ. 주소의 각 부분은 점(.)으로 구분된다.
ㄹ. IPv4의 주소 부족 문제를 해결할 수 있다.

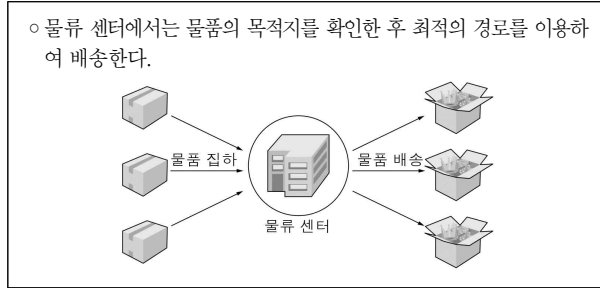
- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

9. 그림에서 ㉠과 ㉡에 해당하는 프로세스 상태로 옳은 것은? [3점]



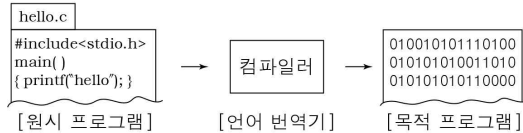
- ㉠ ㉡
① 대기 실행
② 생성 대기
③ 생성 실행
④ 준비 대기
⑤ 준비 실행

10. 그림은 택배 과정을 나타낸 것이다. 물류 센터와 유사한 역할을 하는 네트워크 장비와 OSI 계층으로 옳은 것은? [3점]



- 네트워크 장비 OSI 계층
- ① 허브 물리
② 라우터 네트워크
③ 라우터 데이터 링크
④ 게이트웨이 네트워크
⑤ 게이트웨이 데이터 링크

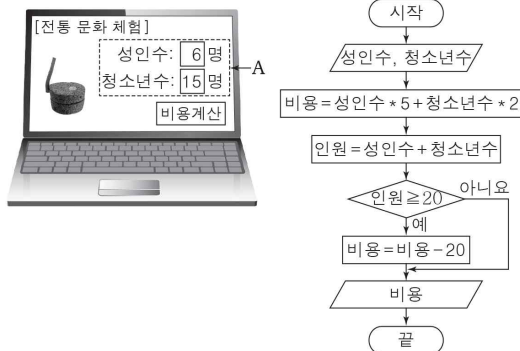
11. 다음은 언어 번역 방식을 나타낸 것이다. 이에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 고른 것은? [3점]



- < 보 기 >
- ㄱ. 명령문 단위로 번역하여 실행한다.
ㄴ. 이 방식의 언어로는 BASIC, LISP 등이 있다.
ㄷ. 고급 언어로 작성된 원시 프로그램을 번역한다.
ㄹ. 원시 프로그램을 수정하면 전체를 다시 번역해야 한다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

12. 다음은 [전통 문화 체험] 비용을 계산하는 순서도이다. A와 같이 입력했을 때 출력 결과로 옳은 것은? (단, 단위는 고려하지 않는다.) [3점]



- ① 30 ② 40 ③ 60
④ 67 ⑤ 87

13. 그림은 식품에 들어 있는 영양 성분의 함량을 다양한 진법으로 표시한 것이다. 함량이 가장 높은 영양 성분은? (단, 단위는 생략한다.)



영양 성분 함량	
당류	12 ₍₁₆₎
지방	11011 ₍₂₎
단백질	27 ₍₈₎
식이 섬유	20 ₍₁₀₎
탄수화물	1C ₍₁₆₎

- ① 당류 ② 지방
③ 단백질 ④ 식이 섬유
⑤ 탄수화물

- [14 ~ 15] 다음은 SQL 명령어로 생성한 테이블을 나타낸 것이다. 물음에 답하시오.

[학생]테이블			[과목]테이블	
학번	성별	과목명	과목명	학년
10121	여	프로그래밍	프로그래밍	1
10322	남	프로그래밍	자료 처리	2
20431	남	자료 처리	반도체	3
30111	여	반도체		

14. 위 테이블에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 고른 것은?

- < 보 기 >
- ㄱ. [학생]테이블의 학번은 기본 키로 사용될 수 있다.
ㄴ. [과목]테이블의 레코드 수는 2개이다.
ㄷ. [학생]테이블과 [과목]테이블의 관계는 '다 : 다' 이다.
ㄹ. [학생], [과목]테이블을 생성하는 명령어는 CREATE이다.
- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

15. 위 테이블에 [DB 변경 요구서]를 반영하려고 할 때, (가)와 (나)에 들어갈 SQL 명령어로 옳은 것은?

[DB 변경 요구서]		
요구 사항	SQL 명령어	결과 테이블
[학생]테이블 '성별' 필드 삭제	(가)	[학생]테이블
		학번 과목명 10121 프로그래밍 10322 프로그래밍 20431 자료 처리 30111 반도체
[과목]테이블 ('통신', 2) 삽입	(나)	[과목]테이블
		과목명 학년 프로그래밍 1 자료 처리 2 반도체 3 통신 2

- (가) (나) (가) (나)
- ① ALTER INSERT ② ALTER DELETE
③ ALTER SELECT ④ UPDATE INSERT
⑤ UPDATE SELECT

16. 그림은 HTML 태그에 관한 온라인 평가 화면이다. 점수확인 버튼을 클릭했을 때 받을 총점으로 옳은 것은?

온라인 평가

☒ 는 이미지를 삽입할 수 있는 태그이다. [1점]
☐ 예 ☒ 아니요

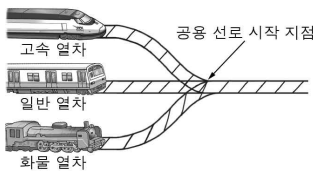
☒
은 하이퍼링크를 지정할 수 있는 태그이다. [3점]
☒ 예 ☐ 아니요

☒ 표를 삽입할 수 있는 태그는? [5점]
☐ HR ☐ FRAME ☒ TABLE

점수확인 총점: 점

- ① 1 ② 4 ③ 5
 ④ 6 ⑤ 9

- [17 ~ 18] 다음은 철도 [운행 스케줄]과 [운행 조건]을 나타낸 것이다. 물음에 답하시오.



[운행 스케줄]

열차 종류	출발 준비 완료 시간	공용 선로 통과 시간 (분)
고속	09:15	5
일반	09:15	10
화물	09:10	15

[운행 조건]

- 출발 준비를 완료한 열차는 공용 선로를 통과할 수 있다.
- 공용 선로를 통과하는 열차가 있으면, 다른 열차는 출발하지 않고 대기한다.
- 열차들이 동시에 출발 준비를 완료하거나 대기하는 경우 우선순위가 높은 열차 순으로 출발한다.
- 우선순위는 고속 열차, 일반 열차, 화물 열차 순으로 높다.
- 대기 시간은 출발 준비 완료 시간부터 출발하기까지 기다린 시간이다.

17. 위 [운행 조건]에 따라 운행할 때, 일반 열차의 대기 시간으로 옳은 것은? (단, 공용 선로 시작 지점까지 가는 시간은 무시한다.) [3점]

- ① 5분 ② 10분
 ③ 15분 ④ 20분
 ⑤ 25분

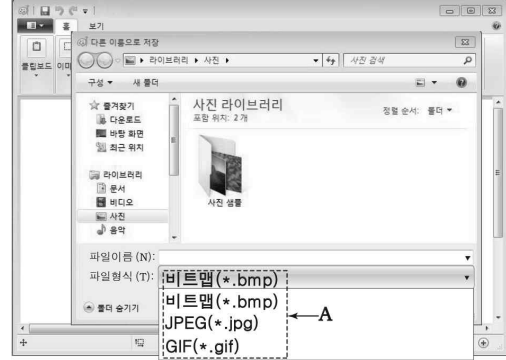
18. 다음 [출발 조건]을 만족하는 고속 열차(Y)의 출발 논리식으로 옳은 것은? [3점]

[출발 조건]

- 출발 준비(A)는 미완료이면 0, 완료이면 1이다.
- 공용 선로(B)는 통과하는 열차가 없으면 0, 있으면 1이다.
- 고속 열차(Y)는 출발 준비를 완료하고 공용 선로를 통과하는 열차가 없으면 1, 이외의 경우에는 0이 된다.
- 고속 열차(Y)가 1이면 출발하고, 0이면 출발하지 않는다.

- ① $Y = A \cdot B$ ② $Y = A \cdot B'$
 ③ $Y = A' \cdot B$ ④ $Y = A + B'$
 ⑤ $Y = A' + B$

19. 그림은 이미지 편집 프로그램의 대화 상자이다. A와 같은 파일 형식에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 고른 것은?

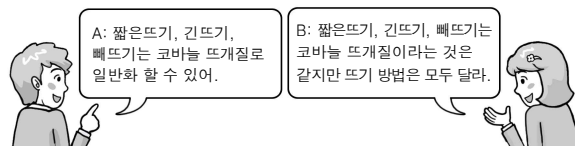
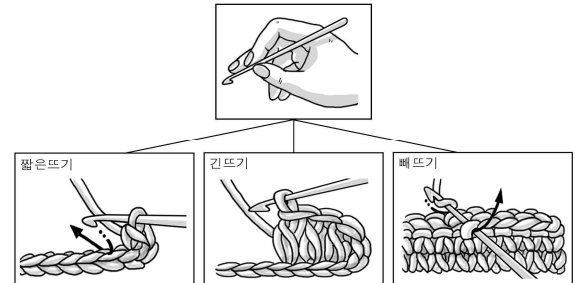


< 보 기 >

- ㄱ. 수학적 함수로 이미지를 표현한다.
 ㄴ. 픽셀의 개수가 많을수록 해상도가 높다.
 ㄷ. 이미지를 확대하면 계단 현상으로 깨져 보인다.
 ㄹ. CAD, 일러스트, 디지털화된 지도 등에 이용된다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄹ ③ ㄴ, ㄷ
 ④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

20. 그림은 객체 지향 언어의 특성을 손뜨개질에 비유한 학생들의 대화 장면이다. 이 대화에 나타난 특성으로 가장 적절한 것은? [3점]



- A B
 ① 추상화 다형성
 ② 추상화 상속성
 ③ 추상화 캡슐화
 ④ 캡슐화 다형성
 ⑤ 캡슐화 상속성

※ 확인사항

문제지와 답안지의 해당란을 정확히 기입(표기)했는지 확인하시오.