

컴퓨터 일반 정답

1	⑤	2	①	3	④	4	②	5	④
6	④	7	②	8	③	9	⑤	10	③
11	③	12	①	13	②	14	③	15	①
16	③	17	②	18	⑤	19	②	20	⑤

해설

1. [] 정보 사회 역기능의 종류와 특징을 이해하고 있는가를 묻는 문제이다.

재산권이란 지적 활동을 통해 발생하는 모든 재산권을 의미하며, 크게 특허권을 포함하는 산업 재산권과 저작권으로 분류된다. 따라서 특허권에 관련된 내용은 지적 재산권에 해당된다.

2. [출제의도] 컴퓨터의 시스템 소프트웨어에 대한 내용을 묻는 문제이다.

시스템 소프트웨어는 하드웨어와 응용 소프트웨어 및 사용자를 연결시켜주는 역할을 하는 소프트웨어이다. 운영체제는 대표적인 시스템 소프트웨어이며, 운영체제의 종류로는 도스, 유닉스, 윈도우, 리눅스, 맥 OS 등이 있다. 운영체제는 컴퓨터의 하드웨어와 데이터, 기타 작업(프로세서)들을 효율적으로 제어 및 관리하며 사용자가 컴퓨터를 편하게 사용할 수 있는 환경을 제공한다.

3. [출제의도] 응용 소프트웨어의 종류와 용도에 대하여 이해하는가를 묻는 문제이다.

다양한 차트와 애니메이션 효과를 줄 수 있는 소프트웨어는 프레젠테이션이다.

[오답풀이] ② 스프레드시트와 ③ 워드프로세서는 차트는 사용할 수 있으나 다양한 애니메이션 효과는 사용하기가 어렵다.

4. [출제의도] 논리 게이트에 대하여 이해하고 이를 응용할 수 있는가를 묻는 문제이다.

[조건]과 [답 문의 개폐 방식]을 모두 만족하는 논리 게이트는  (OR 게이트)이다.

5. [출제의도] 그림 데이터의 표현 방식과 특징에 대하여 이해하는가를 묻는 문제이다.

(가) 벡터 방식은 객체 단위로 처리하고, (나) 비트맵 방식은 픽셀 단위로 처리하며 대표적인 확장자는 jpg가 있다.

6. [출제의도] 8진법과 16진법을 10진법으로 변환할 수 있는가를 묻는 문제이다.

52는 42이고, (2B)₁₆는 43이므로 총점이 85점이 되어 영희는 4위이다.

7. [출제의도] 워드프로세서 문서에서 활용된 기능을 찾을 수 있는지를 묻는 문제이다.

A는 글꼴서 기능, B는 어울림 속성, C는 다단, D는 주석처리를 하여 만들 수 있다.

8. [출제의도] 불대수의 연산과 기본 법칙을 이해하는가를 묻는 문제이다.

$X \cdot X = 0$, $X + 1 = 1$, $X + X = X$, $X + X \cdot 1 = X$, $X \cdot (X + 1) = X$ 이므로 영수가 받을 총점은 25점이다.

9. [출제의도] 웹문서의 이미지 경로에 대한 표현법을 적용할 수 있는가를 묻는 문제이다.

웹문서(soccer.htm)에 사진(park21.jpg)을 나타내기 위한 방법은 "C://스포츠/image/park21.jpg"이다.

10. [출제의도] 스마트폰 소프트웨어의 발전 방향을 예측할 수 있는지를 묻는 문제이다.

그래프와 글에서 나타난 것처럼 스마트폰 이용자가 늘어나므로 애플리케이션의 개인 개발자가 늘어나고,

국내뿐만 아니라 해외에서도 판매가 늘어날 것이다.

11. [출제의도] 2진법의 덧셈을 다양하게 적용할 수 있는가를 묻는 문제이다.

2진수 0000 0111 0101과 0000 0111 1011의 덧셈 연산 결과는 0000 1111 0000이므로 16진수로 변환하면 0 F 0이 되어 초록 색깔이 된다.

12. [출제의도] 인터넷 서비스 종류 및 인터넷 주소에 대한 내용을 묻는 문제이다.

TELNET과 FTP에 대한 설명은 맞으며, URL에 대한 설명은 틀리므로, 최종 목적지는 천마총 방향으로 3km 이동, 반대 방향으로 2km 이동, 다시 천마총 방향으로 1km 이동하여 불국사이다.

[오답풀이] 문자로 된 도메인 주소를 숫자로 된 IP 주소로 변환해주는 기능은 URL이 아니라 DNS이다.

13. [출제의도] 컴퓨터 구성 요소의 종류와 특징을 이해하는가를 묻는 문제이다.

그림은 휴대전화 등에서 사용하는 터치스크린 원리이므로 입력 장치이다. 입력 장치와 관련 있는 것은 스캐너이다.

14. [출제의도] 비주얼 베이직으로 만들어진 프로그램을 분석하고 의미를 묻는 문제이다.

프로그램의 내용은 b가 a보다 클 경우에 서로 치환하는 과정이다.

[오답풀이] ㄴ. (나)에서 b에 저장되는 값은 (가)에서 temp에 5가 저장되어 있으므로 5가 저장된다.

15. [출제의도] 데이터의 압축 및 암호화 기술을 이해하는가를 묻는 문제이다.

(가), (라)에서는 자료에 특정한 연산을 수행하여 다른 사람이 알아볼 수 없도록 하는 암호화 기술이며, (나), (다)는 자료의 크기를 줄이기 위해 묶고 푸는 과정으로 압축 기술에 해당된다.

16. [출제의도] 프로그램의 개발 과정에 대하여 이해하는가를 묻는 문제이다.

A는 문법 오류의 수정 과정으로 (나), B는 순서도를 의미하여 (가), C는 논리 오류에 대한 수정 과정으로 (다)에 해당된다.

17. [출제의도] 프로그래밍 언어의 종류와 특징에 대한 내용을 묻는 문제이다.

C 언어는 UNIX 운영체제에 사용, 절차 지향 언어, 알고리즘 공부에 적합, 컴파일형 언어, 코드는 대부분 함수로 구성 등의 특징을 가진 프로그래밍 언어이다.

18. [출제의도] 스프레드시트 프로그램을 다양하게 적용할 수 있는가를 묻는 문제이다.

차트는 '가로 막대형'이며, 부서명은 '오름차순', 순위 [E4]셀 함수식은 '=RANK(D4,\$D\$4:\$D\$8,0)'이므로 ㄱ, ㄴ, ㄷ 모두 맞다.

19. [출제의도] 컴퓨터 하드웨어 구성에 대하여 이해하는가를 묻는 문제이다.

(가)는 제어 장치, (나)는 연산 장치이므로 철수와 길동이가 옳은 설명을 하고 있다.

[오답풀이] 영희가 말한 명령어를 해독하는 역할을 수행하는 것은 제어 장치의 명령어 해독기이며, 누산기는 연산 장치의 구성 요소이다. 순위는 연산 결과를 일시적으로 저장하는 누산기를 기억레지스터로 잘못 말하고 있다.

20. [출제의도] 프로그래밍 순서도를 이해하고 이를 활용할 수 있는가를 묻는 문제이다.

출력되는 SUM 값은 I가 7, 5, 3, 1 순서로 변화하는 값을 더하면 되므로 16이다.